**Explicación diagrama de clase**

# **Contexto.**

Para comenzar vamos a explicar un poco el contexto y situación del porque este diagrama. Se nos ha pedido crear un diagrama o estructura de una empresa que vende diferentes productos, cada empresa puede tener un precio diferente de producto. También tenemos clientes, que pueden ser vip o no. Estos realizan pedidos de los productos a las empresas siempre que superen un valor mínimo. Además también debemos añadir la gente que trabaja en cada empresa, diferenciada entre director, gerente y lo que podríamos llamar un trabajador base, cada cargo con un salario diferente y con sus respectivas restricciones de personal. (Para más información véase el archivo adjunto con el enunciado).

Una vez resumido el contexto vamos a pasar a adjuntar los modelos en los diferentes entornos requeridos (*USE, Visual Paradigm* y *Papyrus*). Que posteriormente explicaremos.

# **Diagramas**

## **2.1. USE**

(Imagen de use)

## **2.2. Visual Paradigm**

(Imagen de visual)

## **2.3. Papyrus**

(Imagen de papyrus)

# **Explicación**

## **3.1. Clases**

Para comenzar la explicación empezaremos a explicar y describir las diferentes clases del modelo.

1. ***Empresa***: cómo puede interpretarse por el nombre, esta clase representa la empresa. Sus atributos son:
   1. *nombre:* atributo que representa el nombre de la empresa, es de tipo *String*.
   2. *nEmpleados*: la empresa llevará un recuento de los empleados que tiene, para contabilizar y registrar ese dato utilizamos este atributo de tipo *Integer*.
   3. *productos*: hemos querido representar el número de diferentes tipos de productos que tiene la empresa, para ello hemos utilizado este atributo de tipo *Integer*.
   4. *valMinPedidos*: para que un cliente realice un pedido en la empresa es necesario que supere un valor mínimo o un precio del pedido mínimo. Como cada empresa tiene su valor mínimo hemos decidido añadir este atributo de tipo *Double.*
2. ***Producto***: como vemos por el nombre de nuevo, esta clase representa el producto que vende la empresa. Sus atributos son:
   1. *nombre*: atributo para representar el nombre del producto, es de tipo *String*.
   2. *ID*: hemos querido dar un ID identificativo de cada producto, para representarlo hemos utilizado este atributo de tipo *Integer*.
3. ***VendeProducto***: esta es una clase asociada a una relación entre una empresa y su producto, que representa el precio del producto asignado por la empresa y el stock del producto que tiene la misma. Sus atributos son los ya mencionados.
   1. *precio*: atributo que representa el precio del producto asignado por la empresa, es de tipo *Double*.
   2. *stock*: atributo que representa el stock que tiene la empresa del producto, es de tipo *Integer*.
4. ***Cliente***: esta es una clase que representa, como bien dice el nombre, a un cliente. Sus atributos son:
   1. *eurosGastados*: nos han pedido que cuando un cliente haya gastado un mínimo de euros pase a ser cliente vip, por lo que necesitaremos llevar un recuento y para eso tenemos este atributo de tipo *Double*.
   2. *usuario*: para que alguien pueda realizar pedidos a una empresa debe ser un cliente registrado de la misma, por lo cual tendrá un nombre de usuario asignado que se almacenará en este atributo de tipo *String*.
   3. *contraseña*: por la misma razón que la del atributo usuario utilizamos este atributo para asignar al cliente una contraseña, este atributo será de tipo *String.*
5. ***Pedido***: esta es una clase que representa el pedido de un cliente. Sus atributos son:
   1. *fecha*: atributo de tipo *String* que representa la fecha del pedido con formato *ddmmyyyy.*
   2. *precioTotal*: atributo de tipo *Real* que representa el precio total del pedido realizado.
6. ***productoPedido***: es una clase asociada a la relación entre *Pedido* y *Producto* que nos dirá mediante su atributo de tipo *Integer* la cantidad de unidades de producto que quiere el cliente.
7. ***Empleado***: esta clase representa al empleado de la empresa. Sus atributos son:
   1. *nombre*: representamos el nombre del cliente con este atributo de tipo *String*.
   2. *dni*: para diferenciar los empleados que puedan tener el mismo nombre utilizamos este atributo del tipo *String* que almacena su número del DNI.
   3. *edad*: hemos añadido este atributo para conocer la edad del empleado. Este atributo es de tipo *Integer*.
8. ***trabajaEn***: es una clase asociada a la relación entre *Empresa* y *Empleado* la cual nos indica que el empleado trabaja para una empresa con un salario que nos dice el atributo de tipo *Integer* llamado *salario.*
9. ***Vip***: clase sin atributos que nos indica cuando un cliente es *Vip* heredando así de *Cliente.*
10. ***TrabajadorBase***: clase sin atributos que hereda de *Empleado*, se utiliza para decir cuando un empleado es un trabajador base sin ningún cargo adicional.
11. ***Director***: clase sin atributos que hereda también de *Empleado*, con esta clase indicamos que el empleado tiene el cargo de director.
12. ***Gerente***: clase sin atributos que hereda también de *Empleado,* con esta clase indicamos tambien el cargo de gerente que tiene el empleado.

## **3.2. Relaciones**

Vamos a empezar a explicar un poco las relaciones que hay en el diagrama con la multiplicidad y roles de cada una.

1. ***trabajaEn*** *(Empleado-Empresa)*: es una clase asociada que nos indica el salario que cobra el empleado por trabajar en esa empresa, además de indicarnos que *Empleado* trabaja para una *Empresa*. Un *Empleado* puede trabajar en ninguna *Empresa* o hasta 3 *Empresas*. Una *Empresa* puede tener empleados de 1 a varios *Empleados*.
2. ***Direccion*** *(Director-Empresa)*: es una relación utilizada para indicar cuando un empleado trabaja para una empresa como *Director*. Un *Director* puede dirigir de 1 a 3 *Empresas.* Una *Empresa* puede estar dirigida por un único *Director*.
3. ***Gerencia*** *(Gerente-Empresa)*:es una relación utilizada para indicar cuando un empleado trabaja para una empresa como *Gerente*. Un *Gerente* puede supervisar de 1 a 3 *Empresas.* Una *Empresa* puede estar supervisada por un único *Gerente*.
4. ***vendeProducto*** *(Pedido-Producto)*: clase asociada que nos indica que se hace un pedido de con cierta cantidad de producto. Un *Pedido* puede tener dentro de 1 a varios *Productos*